



Geschäftsbedingungen 2024 (AGB) der Berghotel Steinbock GmbH, Selden im Gasterntal, Familie Künzi

1. Zimmer

Check-in am Anreisetag ab 15.00 Uhr.
Check-out am Abreisetag bis 10.00 Uhr.
Gepäck kann vor Check-in oder nach Check-out aufbewahrt werden.

2. Annulationsbedingungen

Reservierungen sind bei jedem Wetter gültig. Die Bedingungen betreffen alle reservierten Leistungen Übernachtung und Halbpension (falls gebucht).
Können die reservierten Zimmer/ Plätze im Matratzenlager zu gleichen Konditionen weitervermietet werden, entstehen keine Kosten.

Reservationen bis 6 Personen:

Bei Stornierungen weniger als 72 Stunden (12.00 Uhr) vor dem Anreisetag verrechnen wir 100% des vereinbarten Preises. Stornierungen mehr als 72h vor Anreise sind kostenlos.

Reservationen ab 7 Personen:

Bei Stornierungen weniger als 7 Tage vor dem Anreisetag verrechnen wir 50% des vereinbarten Preises.

Bei Stornierungen weniger als 72h vor dem vereinbarten Anreisetag verrechnen wir 100% des vereinbarten Preises.

Stornierungen mehr als 7 Tage vor Anreise sind kostenlos.

Wir empfehlen den Abschluss einer Reiseannulationsversicherung.

3. Hausregeln/ Öffnungszeiten

Frühstück gibt es ab 08.00 bis 10.00 Uhr - auf Wunsch auch früher.
Abendessen gibt es zwischen 18.00 und 19.30 Uhr. Sonntags von 18.00 bis 19.00 Uhr.
Geben Sie uns doch frühzeitig Bescheid bei Lebensmittelallergien.

Das Restaurant schliesst meist um 22.00 Uhr - es gibt keinen geheizten Aufenthaltsraum.
Ausnahmen sind Anlässe, welche das gesamte Haus füllen. Weitere Ausnahmen für Gruppen nach Absprache.

Das Haus ist sehr hellhörig, aus Rücksicht auf andere Gäste muss nach 22.00 Uhr im und ums Haus ruhig sein. Ebenfalls ist dies am morgen von den Frühaufstehern zu beachten.

Allfällige Schäden oder unverhältnismässige Verschmutzungen können dem Gast verrechnet werden.

Selber mitgebrachte Getränke und Speisen sind in der Regel nicht erlaubt. Falls Sie selber Wein für einen Anlass mitbringen möchten, nehmen Sie mit uns Kontakt auf. Es wird eine Zapfengebühr erhoben.